

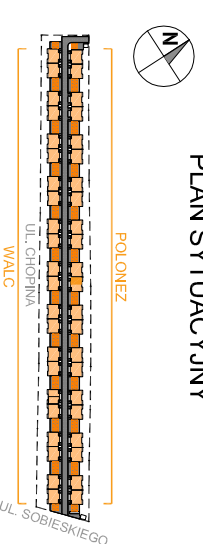
OSIEDLE CHOPINA - ETAP 2

+48 505 233 200
www.kasbudevelopment.pl

PROJEKT ZESPÓŁOW 44 BUDYNKÓW MIESZKALNYCH JEDNORODZINNYCH DWAJ
- LOKALOWYCH W ZABUDOWIE BILANACEJ NA DZ. EW. NR 749 Z OBR. 04-12
PRZY UL. SOBIESKIEGO W MIARKACH, JEDYNOSTKA EVIDENCYJNA 143402_3
MARN, KATEGORIA OBIEKTU BUD. 1.



PLAN SYTUACYJNY



MIESZKANIE POLONEZ 67

zespół budynków
m lokali

LICZBA POKOI | POWIERZCHNIA UŻYTKOWA (w stali deweloperskiej) | WYSOKOŚĆ (bez poddasza)
4 | **82,90 m²** | **2,70**

WYKAZ POWIERZCHNI POMIESZCZEŃ

OGRÓDEK + PRZEDPOLE | 64,65 m²
PARKING | 27,26 m²

PARTER

- HOLL | 5,20 m²
- SALON | 24,49 m²
- ANEKS KUCHENNY | 8,33 m²
- WC | 1,48 m²

PIĘTRO +1

- PRZEDPOKÓJ | 7,14 m²
- SYPIALNIA | 11,99 m²
- SYPIALNIA | 8,72 m²
- SYPIALNIA | 8,39 m²
- ŁAZIENKA | 4,20 m²
- PRALNIA / POM. TECHNICZNE | 2,96 m²

PODDASZE | 35,72 m²
11. PODDASZE

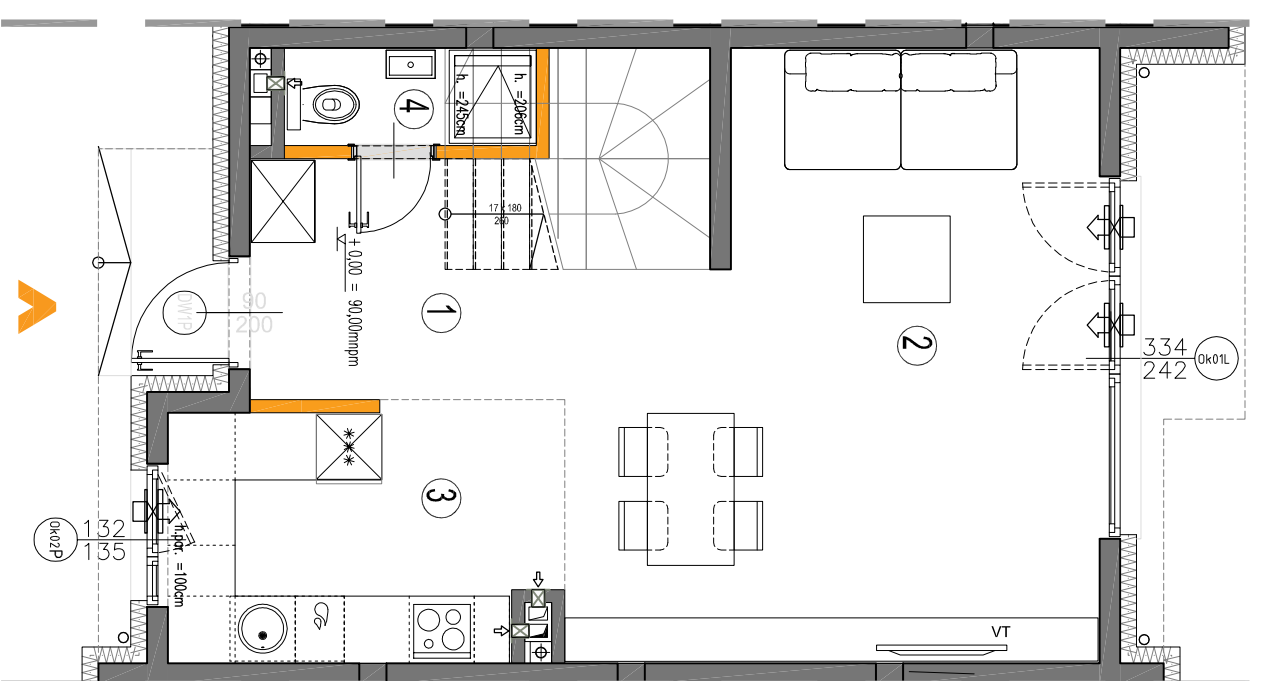
LOKAL NR 67 SKŁADA SIĘ Z CZTERECH IZB,
HOLI, WC, ŁAZIENKI I PRALNI



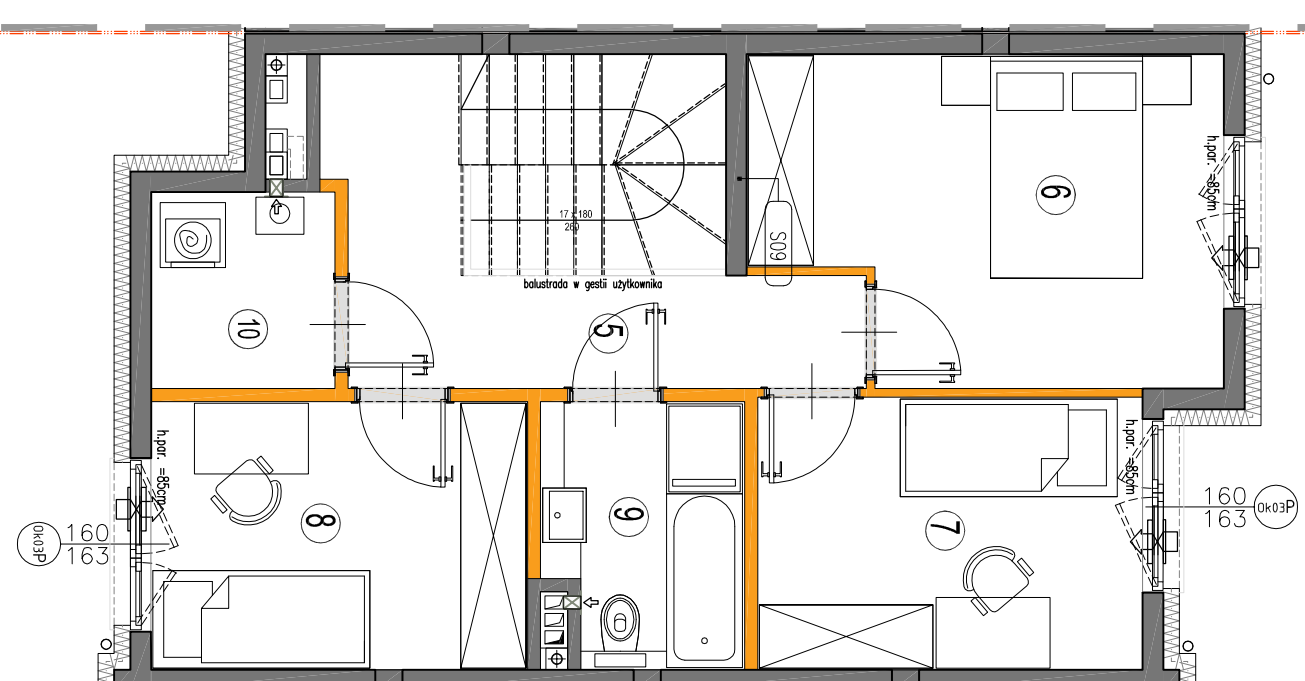
KASBUD DEVELOPMENT Sp. z o.o. Sp. Komandytowa
ul. Braci Bliźniaków 27 lok. DA2 05-270 Marki
NIP: 1251662762 REGON: 368554561



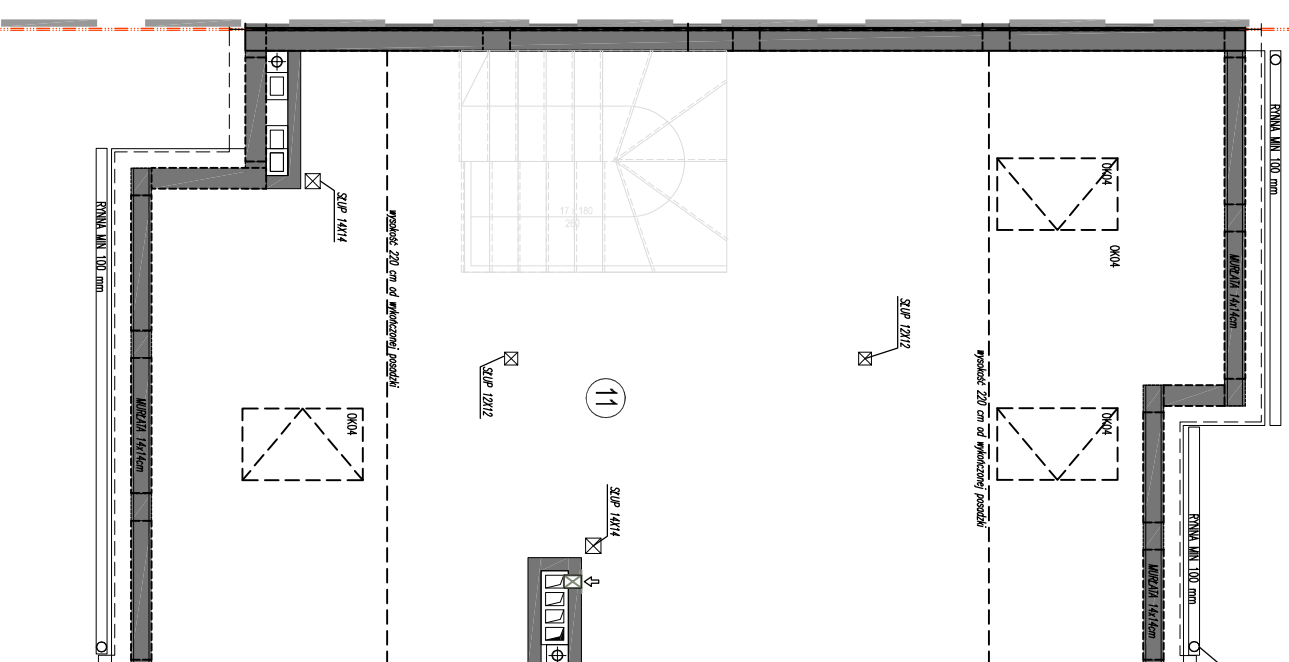
A3creative Design W. Banas S. Kuglarsz Sp. J.
03-114 Warszawa ul. Kraków 28/14
tel.: +48 503 022 980 e-mail: info@33cd.pl



RZUT PARTERU +1



RZUT PIĘTRA +1



RZUT PODDASZA

KARTA KATALOGOWA JEST ZAŁĄCZNIKIEM DO UMOWY.

Powierzchnia liczona wg normy PN-ISO 9806:2015-12 w stanie wykończonym. Suma powierzchni wszystkich pomieszczeń = powierzchnia użytkownika lokali. Wyniały podane są w stanie surowym. Wyniały i powierzchnie mogą ulec nieznacznyemu zmianom. Instalacje oraz urządzenia elektryczne, sanitarne i drzwi wewnętrzne nie stanowią wyposażenia lokali. Przedstawiono przykładowe rozmieszczenie urządzeń sanitarnych i kuchennych. Podkreśla pod posadzką wykonane ze szkleń. Na warstwy wykończeniowe przewidziano 2cm. Zabrania się ingerencji w elementy nośne budynku oraz szkodliwej instalacji. Powierzchnia ogólna kładzie się może ulec nieznacznyemu zmianom. Planeta Wskazów Zostanie poddana po dostawczych zmianach.

